

Regeln

Vorbereitung:

Jeder bringt ein verpacktes Geschenk mit. Anders als beim Wichteln hat man dabei keinen bestimmten Empfänger im Sinn, sondern verpackt etwas, das entweder für jeden nützlich ist (oder auch nicht), oder gern auch etwas, das einfach nur für einen Lacher sorgen soll. Alle legen ihre mitgebrachten Geschenke auf einen Haufen oder unter den Weihnachtsbaum – idealerweise so, dass niemand sehen kann, wer welches Geschenk mitgebracht hat.

Es wird durch Losen oder Würfeln bestimmt, in welcher Reihenfolge die Teilnehmer Geschenke auspacken dürfen.

Auspacken und Stehlen:

Wer zuerst dran ist, packt ein beliebiges Geschenk aus. Spieler Nr. 2 kann nun entscheiden, das Geschenk von Spieler Nr. 1 zu stehlen oder ein neues vom Stapel auspacken. Reihum darf jeder Teilnehmer entweder ein neues Geschenk öffnen oder ein schon geöffnetes stehlen. Wem das Geschenk gestohlen wird, der darf sofort ein neues Aufmachen oder seinerseits von jemand anderem stehlen. Zurückstehlen, was einem gerade weggenommen wurde, ist dabei nicht erlaubt. Jedes Geschenk darf auch nur zweimal gestohlen werden. Danach ist es „sicher“ und bleibt bei demjenigen, der es als zweites gestohlen hat.

Spielende:

Sobald das letzte Geschenk ausgepackt ist, ist das Spiel vorbei. Sollte der erste Spieler nie die Gelegenheit gehabt haben ein Geschenk zu stehlen, darf er zum Abschluss nochmal ein Geschenk stehlen und dem Bestohlenen das eigene Geschenk überlassen.

Variationen:

- Wer möchte kann vorher ein bestimmtes Motto für die Geschenke festlegen wie z.B. „Was für dich Küche“ oder „Was für Videospiele-Begeisterte“
- Einen Preis kann man auch im Vorfeld festlegen damit es nicht zu peinlichen Vergleichen kommt
- Beliebige Geschenke können mit „Superkräften“ ausgestattet werden. Zum Beispiel kann jemand, der sich nicht am Spiel beteiligt an ein paar Geschenke Zettel anheften auf denen Sonderregeln stehen wie „Dieses Geschenk darf nur einmal gestohlen werden“ oder „Wer dieses Geschenk öffnet, darf die Geschenke von zwei anderen Mitspielern vertauschen“